



中华人民共和国国家标准

GB/T 20306—2017
代替 GB/T 20306—2006

游乐设施术语

Amusement devices terminology



2017-09-29 发布

2017-12-01 实施

中华人民共和国国家质量监督检验检疫总局
中国国家标准化管理委员会 发布

目 次

前言	III
1 范围	1
2 基本概念	1
3 主要参数	4
4 类别零部件	7
5 传动装置	22
6 安全装置	24
7 电气控制	25
8 检验检测	26
9 使用管理	30
索引	34

前 言

本标准按照 GB/T 1.1—2009 给出的规则起草。

本标准代替 GB/T 20306—2006《游乐设施术语》，与 GB/T 20306—2006 相比，主要变化如下：

- a) 第 1 章范围，增加了检测。
- b) 原第 2 章游乐设施与第 3 章基本概念，合并为第 2 章 基本概念。
 - c) 第 2 章 基本概念
 - 更改了游艺机为游乐设施，如：观览车类游艺机改为观览车类游乐设施，共 22 处。
 - 增加了游乐设施的划分。
 - 增加了 2.2.2 小型游乐设施。
 - 增加了 2.3.12 滑道类游乐设施。
 - 增加了 2.4.1 陆上游乐设施。
 - 修改了 2.4.2 水上游乐设施(见 2006 年版的 2.3)。
 - 增加了 2.4.3 空中游乐设施。
 - 增加了 2.4.4 组合式游乐设施。
 - 修改了 2.5.1 儿童游乐设施(见 2006 年版的 2.2.4)。
 - 增加了 2.5.2 成人游乐设施。
 - 增加了 2.5.3 家庭游乐设施。
 - 增加了 2.6.1 被动体验式游乐设施。
 - 增加了 2.6.2 主动交互式游乐设施。
 - 增加了 2.7.1 真实体验式游乐设施。
 - 增加了 2.7.2 虚拟体验式游乐设施。
 - 增加了 2.7.3 动感影院游乐设施。
 - 增加了 2.8.1 固定式游乐设施。
 - 修改了 2.8.2 移动式游乐设施(见 2006 年版的 3.4)。
 - 修改了 2.10 重要焊缝(见 2006 年版的 3.7)。
 - 增加了 2.11 重要的轴和销轴。
 - 增加了 2.12 一般构件。
 - 修改了 2.13 预埋件(见 2006 年版的 3.9)。
 - 删除了 3.1 游艺机。
 - 删除了 3.22 力作用点。
- d) 第 3 章 主要参数
 - 增加了 3.1 乘坐人数。
 - 增加了 3.2 高度。
 - 增加了 3.3 轨道高度。
 - 增加了 3.4 运行高度。
 - 增加了 3.5 单侧摆角。
 - 增加了 3.6 回转直径。
 - 增加了 3.7 滑道长度。
 - 增加了 3.8 滑索长度。

- 增加了 3.9 倾角。
- 增加了 3.10 速度。
- 修改了 3.24 车道(轨道、滑道、路面)坡度。
- 增加了 3.26 触发阈值。
- 增加了 3.27 显示偏差。
- 增加了 3.28 动作偏差。
- 增加了 3.29 弹性绳最大伸长量。
- 增加了 3.30 弹性绳破断拉力。
- 增加了 3.31 弹性绳衰减幅度。
- 修改了 3.32 安全距离(见 2006 年版的 3.10)。
- 增加了 3.33 安全空间。
- 增加了 3.34 设计寿命。

e) 第 4 章 类别零部件

- 更改了原第 5 章“零部件”为第 4 章“类别零部件”。
- 增加了 4.1.7 土建设计投资。
- 增加了 4.1.8 基础载荷。
- 增加了 4.1.9 桩基础。
- 增加了 4.1.10 桩承台。
- 增加了 4.1.11 二次灌浆。
- 修改了 4.7.3 水平轴(见 2006 年版的 5.7.3)。
- 修改了 4.7.16 架空轨道(见 2006 年版的 5.7.16)。
- 增加了 4.7.31 平均坡度。
- 增加了 4.7.32 滑道配套设施。
- 增加了 4.7.33 滑车提升系统。
- 增加了 4.7.34 过渡段。
- 增加了 4.7.35 跳跃段。
- 增加了 4.7.36 提升段。
- 删除了 5.17 单轨(合并到 4.7.16)。
- 删除了 5.18 双轨(合并到 4.7.16)。
- 增加了 4.9.8 高空蹦极。
- 增加了 4.9.9 弹射蹦极。
- 增加了 4.9.10 小型蹦极。
- 修改了 4.10.1 水滑梯(见 2006 年版的 5.8.18)。
- 增加了 4.10.2 水滑道。
- 增加了 4.10.3 起始端。
- 增加了 4.10.4 滑行区。
- 增加了 4.10.5 结束端。
- 增加了 4.10.6 供水系统。
- 增加了 4.10.7 出发平台。
- 增加了 4.10.8 截留区。
- 增加了 4.10.9 溅落区。
- 增加了 4.10.10 滑行工具。
- 增加了 4.10.11 水滑梯皮筏。

- 增加了 4.10.12 水滑梯乘垫。
- 增加了 4.10.13 皮筏提升机。
- 修改了 4.10.14 直线滑梯(见 2006 年版的 5.8.21)。
- 修改了 4.10.15 曲线滑梯(见 2006 年版的 5.8.22)。
- 增加了 4.10.16 封闭式水滑梯。
- 增加了 4.10.17 敞开式水滑梯。
- 增加了 4.10.18 身体滑梯。
- 增加了 4.10.19 皮筏滑梯。
- 增加了 4.10.20 乘垫滑梯。
- 修改了 4.10.21 儿童水滑梯(见 2006 年版的 5.8.23)。
- 增加了 4.10.22 中速滑梯。
- 增加了 4.10.23 高速滑梯。
- 增加了 4.10.24 特殊类型的水滑梯。
- 增加了 4.10.25 滑梯平均倾斜率。
- 增加了 4.10.26 乘客出发装置。
- 增加了 4.10.27 水流量。
- 增加了 4.10.28 净空区域。
- 增加了 4.10.30 波高。
- 增加了 4.10.31 造波设备。
- 增加了 4.10.32 泳池波。
- 增加了 4.10.33 大波。
- 增加了 4.10.34 互动戏水设施。
- 增加了 4.10.35 游船。
- 增加了 4.10.36 双体船。
- 增加了 4.10.37 游船总长。
- 增加了 4.10.38 船宽。
- 增加了 4.10.39 航速。
- 增加了 4.10.40 舷外挂机。
- 增加了 4.10.70 漂流筏(船)。
- 增加了 4.11.1 动感座椅。
- 增加了 4.11.2 特效。
- 增加了 4.11.3 机模。
- 增加了 4.11.4 演出行动设备。
- 增加了 4.11.5 演出控制系统。
- 增加了 4.11.6 动感座椅控制系统。
- 增加了 4.11.7 运动控制系统。
- 增加了 4.11.8 行走控制系统。
- 增加了 4.11.9 包装/演出布景。
- 增加了 4.11.10 运动自由度。
- 增加了 4.11.11 电影乐园项目。

f) 第 5 章 传动装置

- 增加了 5.15 螺旋传动。
- 增加了 5.16 曲轴曲柄传动。



——增加了 5.17 凸轮传动。

g) 第 6 章 安全装置

——修改了 6.1 安全装置改为安全保护装置(见 2006 年版的 7.1)。

——调整归类了 6.2 安全把手(见 2006 年版的 7.2)。

——调整归类了 6.3 安全带(见 2006 年版的 7.3)。

——调整归类了 6.4 安全绳(见 2006 年版的 5.10.7)。

——调整归类了 6.15 安全栅栏(见 2006 年版的 7.15)。

——增加了 6.16 电气型安全防护装置。

——增加了 6.17 机械型安全防护装置。

——增加了 6.18 紧急制动装置。

——增加了 6.19 锁紧装置。

——调整归类了 6.20 断绳保护装置(见 2006 年版的 5.4.3)。

h) 第 7 章 电气控制

——增加了 7.5 紧急事故按钮。

i) 第 8 章 检验检测(新增)

——原 3.13、3.14、3.15、3.16、3.17、归类到第 8 章 检验检测(8.1 空载试验、8.2 满载试验、8.3 偏载试验、8.4 超载试验、8.5 出厂检验)。

——修改了 8.6 型式试验(见 2006 年版的 3.18)。

j) 第 9 章 使用管理(新增)

——原 3.12 试运转修改为试运行并归类到 9.13。

——原 7.8 疏导乘客归类到 9.21。

本标准由全国索道与游乐设施标准化技术委员会(SAC/TC 250)提出并归口。

本标准起草单位:中国特种设备检测研究院、济宁鲁科检测器材有限公司、万达文化旅游规划研究院有限公司、江苏省特种设备安全监督检验研究院、安徽省特种设备检测院、湖南省特种设备检验检测研究院、广西壮族自治区特种设备检验研究院。

本标准主要起草人:张爱文、庞硕、邢友新、李向东、马军、付恒生、张洋、张新东、熊际武、肖化明、鞠成伟、刘辰宇、刘健、刘然、张敬民。

本标准所代替标准的历次版本发布情况为:

——GB/T 20306—2006。

游乐设施术语

1 范围

本标准界定了游乐设施的基本名词术语及其定义。

本标准适用于游乐设施的生产、使用、检验、检测等领域。

2 基本概念

2.1

游乐设施 amusement ride

用于人们游乐(娱乐)的设备或设施。

2.2 按参数划分

2.2.1

大型游乐设施 large-scale amusement ride

用于经营目的,承载乘客游乐的设施,其范围规定为设计最大运行线速度大于或者等于 2 m/s,或者运行高度距地面高于或者等于 2 m 的载人大型游乐设施。

2.2.2

小型游乐设施 small-scale amusement ride

在公共场所使用,承载儿童游乐的设施,且不属于《特种设备目录》中规定的大型游乐设施。如滑梯、秋千、摇马、跷跷板、攀网、转椅、室内软体等游乐设施。

2.3 按动力划分

2.3.1

有动力类游乐设施 power amusement ride

具有人力、电力、内燃机或蒸汽等动力驱动,承载乘客进行游乐的设施。

2.3.1.1

转马类游乐设施 merry-go-round type of rides

乘人部分绕垂直轴旋转并伴随一定行程的上下起伏及运动形式类似的游乐设施。

2.3.1.2

陀螺类游乐设施 space-gyro type of rides

乘人部分绕可变倾角的轴旋转及运动形式类似的游乐设施。

2.3.1.3

飞行塔类游乐设施 fly-tower type of rides

乘人部分用挠性件吊挂,边升降边绕垂直轴回转及运动形式类似的游乐设施。

2.3.1.4

自控飞机类游乐设施 astro fighter type of rides

乘人部分由刚性支撑臂支撑,绕中心垂直轴回转并独立自控升降及运动形式类似的游乐设施。

2.3.1.5

观览车类游乐设施 wonder wheel type of rides

乘人部分绕水平轴回转或摆动及运动形式类似的游乐设施。

2.3.1.6

滑行车类游乐设施 coaster type of rides

沿起伏架空的轨道运行,有惯性滑行特征及运动形式类似的游乐设施。

2.3.1.7

架空游览车类游乐设施 overhead railway type of rides

沿架空轨道运行,由人力、电力和内燃机等驱动及运动形式类似的游乐设施。

2.3.1.8

小火车类游乐设施 fairy train type of rides

沿地面轨道运行,由电力、内燃机及其他动力驱动及运动形式类似的游乐设施。

2.3.1.9

赛车类游乐设施 racing car type of rides

沿地面指定线路运行及运动形式类似的游乐设施。

2.3.1.10

电池车类游乐设施 battery-powered type of rides

在规定的车场或车道内运行,以蓄电池为电源、电动机驱动及运动形式类似的游乐设施。

2.3.1.11

碰碰车类游乐设施 bumper car type of rides

在固定的车场内运行,由电力、人力及内燃机动力驱动,车体可相互碰撞的游乐设施。

2.3.1.12

滑道类游乐设施 slide type of rides

用型材或槽型材料制成,呈坡型铺设或架设在地面上,由乘客操纵滑车沿固定线路滑行的游乐设施。

2.3.1.13

光电打靶类游乐设施 shooting gallery type of rides

有信号、音响、灯光、数字显示,与机械动作、靶标、射击相互配合及其形式类似的游乐设施。

2.3.2

无动力类游乐设施 no power amusement ride

本身无动力驱动,由乘客操作或娱乐体验的游乐设施。

2.3.2.1

蹦极 bungee

依靠弹性绳或势能与动能之间相互转化的装置,使乘客在空中产生弹跳、翻滚运动的游乐设施。

2.3.2.2

滑索 strop

乘客借助滑轮等工具,依靠重力或其他牵引力沿钢丝绳线路下滑的游乐设施。

2.3.2.3

充气式游乐设施 inflatable

由柔性织物为主体材料制作,通过一台或多台气模风机持续提供空气供应维持其形状的游乐设施,游玩者在其表面的主要活动为弹跳、滑动、攀爬或交互性玩耍。

2.3.2.4

空中飞人 flying trapeze

将乘客用钢丝绳提升到一定的高度,靠本身势能围绕悬挂点作往返摆动的游乐设施。

2.3.2.5

系留式观光气球 mooring sightseeing balloon

复合材料制作,双层球胆结构,内部充装氦气,球体在地面上有固定的系留点,球体下部悬吊乘人部分升空观光的游乐设施。

2.4 按运行区域划分

2.4.1

陆上游乐设施 land amusement ride

建造在陆地上,主要以机械传动等方式实现游乐的游乐设施。

2.4.2

水上游乐设施 water amusement ride

借助水域、水流或其他载体,为达到娱乐目的而建造的水上设施。

2.4.3

空中游乐设施 sky amusement ride

主要以空中观光为主的游乐设施。

2.4.4

组合式游乐设施 combined amusement ride

结合以上两种或两种以上型式的游乐设施。



2.5 按人群划分

2.5.1

儿童游乐设施 kids amusement ride

专门用于儿童游乐的游乐设施。

2.5.2

成人游乐设施 adults amusement ride

乘客专为成人游乐的游乐设施。

2.5.3

家庭游乐设施 family amusement ride

用于儿童游乐,且有成人陪伴的游乐设施。

2.6 按参与方式划分

2.6.1

被动体验式游乐设施 passive experience ride

在游乐过程中,乘客和游乐设施之间无互动的游乐设施,如海盗船、过山车等。

2.6.2

主动交互式游乐设施 active interaction ride

在游乐过程中,乘客和游乐设施之间存在互动的游乐设施,如碰碰车,光电打靶等。

2.7 按体验方式划分

2.7.1

真实体验式游乐设施 **actual experience ride**

通过游乐设施的机械运动达到游乐体验目的的游乐设施。

2.7.2

虚拟体验式游乐设施 **virtual experience ride**

通过视觉、味觉、听觉等其他感官刺激达到游乐目的的游乐设施。

2.7.3

动感影院游乐设施 **dynamic theater**

利用观众乘坐的动感座椅,并与影片内容相互呼应的声、光、电等环境特效的动感影院游乐设施。

2.8 按使用位置划分

2.8.1

固定式游乐设施 **fixed amusement ride**

安装在固定位置使用的游乐设施。

2.8.2

移动式游乐设施 **portable amusement devices**

无专用土建基础,方便拆装、移动和运输的游乐设施。

2.9

重要零部件 **critical component**

受冲击、振动、交变或其他载荷作用下的零部件,一旦失效会造成重大人身、设备安全事故。

2.10

重要焊缝 **critical welds**

直接涉及人身安全的焊缝。

注:如乘坐物支撑件焊缝、升降油缸(气缸)上下支撑件焊缝、乘坐物吊挂点支撑件焊缝、轨道对接焊缝、车辆连接器焊缝、吊厢框架焊缝等。

2.11

重要的轴和销轴 **critical shafts &/or pins**

直接涉及人身和设备安全的轴和销轴。

注:如游乐设施主轴,中心轴,乘坐物支撑轴,乘坐物吊挂轴,重要的传动轴,车轮轴,升降油缸(气缸)上下销轴,乘坐物升降臂上下销轴,肩式压缸轴,车辆连接器轴,防逆行,防倾翻装置的销轴等。

2.12

一般构件 **common member**

运动部件(重要的传动轴除外),不直接涉及人身安全的轴、支撑臂、立柱、框架、桁架、轨道等构件。

2.13

预埋件 **embedded parts**

预先埋在玻璃钢件、结构浇筑件或其他材料中,用于连接或加强部件强度的不可拆卸的金属构件。

3 主要参数

3.1

乘坐人数 **number of passengers**

在设备额定条件下,运行过程中同时乘坐游客的最大数量,对单车(列)乘坐游客是指相连的一列车

同时容纳的乘客数量。

3.2

高度 height

设备静态时的最大垂直距离(不包括避雷针)。

3.3

轨道高度 orbit height

轨道行走面的最高点距轨道支架安装基面最低点之间的垂直距离。

3.4

运行高度 running height

乘客约束物支承面(如座位面)距最低运行基准面的最大垂直距离。对无动力类游乐设施,指乘客约束物支承面(如滑道面、吊篮底面、充气式游乐设施乘客站立面)距安装基面的最大垂直距离,其中高空跳跃蹦极的运行高度是指起跳处至下落最低的水面或地面。

3.5

单侧摆角 unilateral swinging angle

绕水平轴摆动的摆臂偏离铅垂线的角度(最大 180°)。

3.6

回转直径 swing diameter

对绕水平轴摆动或旋转的设备,指其乘客约束物支承面(如座位面)绕水平轴的旋转直径。对陀螺类设备,指主运动做旋转运动,其乘客约束物支承面(如座位面)最外沿的旋转直径。对绕垂直轴旋转的设备,指其静止时座椅或乘客约束物最外侧绕垂直轴为中心所得圆的直径。

3.7

滑道长度 slide length

滑道下滑段和提升段的斜长总和。

3.8

滑索长度 strop length

承载索锚固点之间的理论斜长距离。

3.9

倾角 dip angle

主运动(即转盘或座舱旋转)绕可变倾角轴做旋转运动的设备,其主运动旋转轴与铅垂方向的最大夹角。

3.10

速度 speed

游乐设备运行过程中,乘人部分达到的最大线速度。

3.11

圆周速度 circumferential velocity

在额定载荷下,游乐设施的乘人部分(座舱外侧)绕中心轴回转的切线方向的速度。

3.12

升降速度 up-and-down speed

游乐设施的乘人部分在额定载荷下,垂直上、下位移速度。

3.13

提升速度 ramp-up speed

沿带有坡度的轨道,靠外力向上牵引的游乐设施的最大(匀速)运行速度。

3.14

加速度系数 G-force ratio

游乐设施在运行过程中,瞬时加速度与重力加速度之比值。

3.15

动载系数 dynamic load factor

游乐设施在运行过程中,实际受到的动载荷(真实工况)与静载荷之比值。

3.16

大臂倾角 arm-swinging angle

游乐设施的大臂端部升至最高处时,其大臂轴心线和水平面的夹角。

3.17

座舱深度 gondolas depth

非封闭式座舱,脚踏面到座舱顶面(或扶手处顶面)的垂直距离。

3.18

座席靠背高度 seat-back height

非封闭式座舱,座席的坐面到靠背顶面的垂直距离。

3.19

车辆最小转弯半径 cars minimum turning radius

车辆转弯时,其前外轮(四轮)或前轮(三轮)外侧运行轨迹的最小圆弧半径。

3.20

制动距离 braking distance

从开始制动到车辆停住为止,车辆所经过的距离。

3.21

轮压 wheel load

车轮传递到轨道或地面上的最大垂直载荷。

3.22

轨距 track gauge

两轨道或行走轮踏面之间的距离,有中心距、内测距、外侧距。

3.23

轨道曲率半径 track radius

车辆运行线路的曲线段,双轨的内轨或单轨内侧的曲率半径。

3.24

车道(轨道、滑道、路面)坡度 lane(track, skidway, pavement) slope

爬坡高度与展开长度的水平投影长度(通过计算)之比值,计算公式如下:

$$i = h/B$$

式中:

i ——坡度;

B ——展开长度的水平投影长度,单位为米(m);

h ——爬坡高度(相应坡道段长),单位为米(m)。

3.25

滑道平均坡度 average inclination of summer toboggan run

滑道全程高程差与滑道展开总长度的水平投影的比值。

3.26

触发阈值 trigger threshold

启动安全防护装置所需的物理量。

3.27

显示偏差 display difference value between measured and displayed on panel

测量值与安全防护装置自身显示仪表的显示值之间的差值。

3.28

动作偏差 action error

安全防护装置被触发时,作用在安全防护装置上的实际物理量与触发阈值的差值。

3.29

弹性绳最大伸长量 maximum extension length of elastic rope

弹性绳拉伸至破断时的拉伸长度。

3.30

弹性绳破断拉力 breaking force of elastic rope

弹性绳拉伸至破断时所承受的拉力。

3.31

弹性绳力衰减幅度 force-decreasing amplitude of elastic rope

弹性绳在等幅拉伸过程中所承受拉力的衰减幅度。

3.32

安全距离 safety envelope

在游乐设施运行(转)过程中,为防止乘客肢体与周围物体触碰发生危险而留出的距离。

3.33

安全空间 safety space

无动力游乐设施运行过程中,在弹跳区域外侧指定尺寸的空间范围。

3.34

设计寿命 designed life

游乐设施产品设计时的预计不失去使用功能的有效使用时间。

3.35

使用寿命 service life

游乐设施在规定的使用条件下,完成设计使用期限规定的工作总时间。

3.36

活载荷 live loads

乘人本身的载荷。

4 类别零部件

4.1 通用部分

4.1.1

乘人部分 passenger cabin

在游乐设施中支撑乘客游乐的结构。

注:如吊舱(厢)、座舱(厢)、座椅、车厢、皮筏等。

4.1.2

乘人部分框架 loading frames

在游乐设施中乘人部分的受力金属结构架。

4.1.3

转盘 turning plate

绕中心轴旋转且均布着乘人部分的轮盘。

4.1.4

立柱(支柱) pillar

支承转盘、架空轨道及其乘人部分的柱体(或架体)结构件。

4.1.5

吊挂轴 suspension shaft

吊挂乘人部分的轴。

4.1.6

提升钢丝绳 hoist wire ropes

提升游乐设施乘人部分的钢丝绳。

4.1.7

土建设计提资 facility inputs

为满足游乐设施安装的需要,土建配套设施所需的设计输入条件。

注:如坐标定位、设施载荷、水电要求等设计资料。

4.1.8

基础载荷 foundation load

游乐设施在各种工况下,对基础施加作用力的位置、大小及方向。

4.1.9

桩基础 pile foundation

游乐设施基础的一种形式,将荷载通过桩传给埋藏较深的坚硬土层,或通过桩周围的摩擦力传给地基。

4.1.10

桩承台 pile cap

位于桩基础的上部,直接与游乐设施支撑柱相对接,相关的预埋螺栓等也预埋于桩承台之中。

4.1.11

二次灌浆 second grout

预先在游乐设施桩基础内留出孔隙,游乐设施安装时,在预留孔内浇灌高流动性水泥砂浆,以找平桩承台面,并使地脚螺栓牢固于承台之中。

4.2 转马类游乐设施

4.2.1

中心支承轴 pivot

转盘中心处的立轴。

4.2.2

支承轮 supporting wheel

支承转盘的从动轮。

4.2.3

驱动轮 driving wheel

驱动转盘旋转的主动轮。

4.2.4

转动平台 turning table

使乘人部分和乘客一起旋转的平台。

4.2.5

曲柄轴 crankshaft

带动乘人部分上、下往复运动或混合前后摇摆的传动曲轴。

4.2.6

周边传动的轨道 rail for periphery transmission

转盘周边底面由平整的环形钢板制成的轨道。

4.2.7

曲线轨道 curvilinear rail

安装在转动平台下面的高低不平的曲线形状轨道。



4.3 陀螺类游乐设施

4.3.1

桁架式转盘 turning plate lattice

由相互连接的桁架组成的转盘。

4.3.2

上转盘 up turning plate

安装在大臂端部可绕其中心轴旋转的转盘。

4.3.3

下转盘 base turning plate

可支承大臂上转盘的全部载荷,并载其一同旋转的转盘。

4.3.4

大臂 big jib

可绕其根部销轴上、下摆动,并在端部装有上转盘的箱形钢结构。大臂上、下摆动(升降)的同时,转盘可旋转。

4.3.5

下支承部 base support

支承上转盘、大臂、下转盘及其传动装置的结构。

4.3.6

转盘主轴 turning plate pivot

转盘中心处的轴,转盘可绕其旋转。

4.3.7

大臂销轴 big-jib pin

大臂根部处的销轴,大臂可绕其上、下摆动。

4.3.8

大臂支承座 big-jib support

连接和支承大臂根部的结构,是大臂重要的支承部位。

4.3.9

油缸支承座 cylinder base

连接和支承油缸根部的结构,是油缸重要的支承部位。

4.4 飞行塔类游乐设施

4.4.1

塔身 tower

支承吊挂乘人部分及其转盘,并确定乘人部分升降高度的塔式结构件。

4.4.2

塔节 tower section

按所需起升高度进行组合的塔身结构单元。

4.5 自控飞机类游乐设施 

4.5.1

座舱倾角 cabin slope

座舱座席平面与水平面的夹角。

4.5.2

座舱支承臂 support arms

支承座舱沿中心做回转、升降的悬臂梁。

4.5.3

座舱牵引装置 draw means

保证座舱在升降过程中始终处于一定相对位置的机构。

4.5.4

支承板 supported plate

支承臂与座舱相互连接处的钢板,起支承和连接座舱的作用。

4.5.5

支撑臂销轴 support arms axle pin

安装在支承臂根部处支座上的销轴。

4.6 观览车类游乐设施

4.6.1

主轴 pivot

承受转盘和乘人部分载荷的中心水平轴。

4.6.2

可调拉筋 adjustable reinforcement

为保证转盘的几何形状、刚度、强度而设置的可调式金属拉杆。

4.6.3

吊厢(舱)挂耳 gondolas hook

悬吊乘人部分(吊厢、舱)的金属构件。

4.7 沿轨道和地面行驶的游乐设施(如:滑行车类、小火车类、滑道类、架空游览车类、赛车类和碰碰车类等)

4.7.1

车轮轴 wheel axle

支承车底架、车厢及其传动部件的轮轴。

4.7.2

立轴 upright axle

连接并固定车桥及车轮装置的竖直轴。

4.7.3

水平轴 level axle

车轮装置连接车桥的水平轴。

4.7.4

连接销轴 coupling pin

车辆连接器的组成部分,通过销轴的连接,使车辆连接器和车辆连接在一起。

4.7.5

提升皮带 hoisting belt

沿带有坡度的滑道向上牵引“激流勇进”游乐设施的船只而用的齿形皮带。船只底部固定的齿形皮带和提升皮带相啮合,以达到提升船只的目的。

4.7.6

车辆连接器 vehicle coupling

两节相邻车辆之间相互连接并能传递牵引力的装置。

4.7.7

转向机构 steering gear

控制车辆行驶方向的机构。

4.7.8

覆盖物 cover

对车辆(如赛车类、碰碰车类等)的驱动装置、传动部分及车轮加以遮挡的物品。

4.7.9

车轮装置 wheel device

行走轮、侧轮和底轮装配在同一个车轮架上的装置。

4.7.10

行走轮 road wheel

传递牵引力,驱动车辆运行的车轮。

4.7.11

侧轮 guide wheel

安装在轨道的侧面,承受侧向载荷,防止车辆脱轨或倾翻,并起导向作用的车轮。

4.7.12

底轮 up wheel

安装在轨道的下面,防止车辆脱轨的车轮。

4.7.13

辅助轨道 maintenance rail

安全保障及检修设备用的轨道。

4.7.14

车道 road

供赛车(或碰碰车)类游乐设施行驶的道路。

4.7.15

车场 field

供碰碰车(或电池车)类游乐设施在规定范围内运行的场地。

4.7.16

轨道 overhead railway

离开地面有一定高度或在地面上铺设的轨道,型式可分为双轨、单轨。

4.7.17

路基 bed

地面轨道或道路的地面基础。

4.7.18

道床 roadbed

轨道轨枕的基础。

4.7.19

轨枕 sleeper

直接支承并固定钢轨的结构物。

4.7.20

轨宽 track width

单轨轨道与车轮作用面的宽度。

4.7.21

缓冲轮胎 cushion tire

安装在碰碰车车底架四周的充气轮胎,在车辆碰撞时起缓冲作用。

4.7.22

导电杆 electric conductor

碰碰车游乐设施中将上、下极板连成电路的导电装置。

4.7.23

摩电弓 bow collector

一种安装在导电杆的上部,有弹性,适度地压在上极板表面上的取电装置。

4.7.24

上电极板 positive electrode

碰碰车游乐设施直流供电电路中电势(电位)较高的一端。

4.7.25

下电极板 negative electrode

碰碰车游乐设施直流供电电路中电势(电位)较低的一端。

4.7.26

滑道 summer toboggan run

用管材或槽型材料制成,呈坡形铺设或架设在地面上的引导滑车滑行的装置。

4.7.27

滑车 toboggan for summer toboggan run

具有制动装置,利用滑道进行滑行的载人装置。

4.7.28

轮式滑车 wheeled toboggan for summer toboggan run

全部通过轮子与轨道面接触,即滑车支撑件与滑道面为滚动接触的滑车。

4.7.29

滑块式滑车 toboggan for summer toboggan run in sliding-block

与轨道面接触部位全为滑块或部分为滑块,即滑车支撑件与滑道面为滑动接触的滑车。

4.7.30

提升道 lift rail

架设在滑道下站与滑道上站之间,将滑道滑车送往上站的轨道。

4.7.31

平均坡度 average inclination of summer toboggan run

滑道全程高差与滑道展开总长度的水平投影的比值。

4.7.32

滑道配套设施 complete sets of summer toboggan run

除滑道主体结构外,从事滑道运动所需的其他设施。

注:包括滑车、滑车提升系统、标牌标志、反光镜、安全网、支架、照明设备、电气控制系统等。

4.7.33

滑车提升系统 lifting system of summer toboggan run

将滑车或乘坐有乘客的滑车由下站送往上站的运输系统。

4.7.34

过渡段 transition

用于渐变连接两种不同曲率的轨道的过渡轨道。

4.7.35

跳跃段 leap section

滑车在下行过程中,产生运动状态骤变、突然或急促的通过、变化的过渡轨道。

4.7.36

提升段 lift rail

架设在滑道下站与滑道上站之间,将滑车送往上站的轨道。

4.8 光电打靶类游乐设施

4.8.1

箱体 box

用木板、塑料贴面板等制成箱体以安装光电器件或机械构件的装置。

4.8.2

调平机构 leveling mechanism

调整台式游乐设施的台面趋于水平的机构。

4.8.3

得奖系统 prize system

当乘客达到获奖条件时,发出指令,将奖品送出来的装置。

4.8.4

投币器 coin slot

启动游乐设施运行的专用币投入装置。

4.8.5

手轮 hand-wheel

进行游戏的用手操作的圆形(环)部件。

4.8.6

操作杆 handle lever

用手操作的棒状物以达到游戏目的的部件。

4.8.7

手轮轴 hand-wheel axle

安装在手轮上的回转轴。

4.8.8

计数计时器 counter and timer

记录乘客打靶击中次数和游玩时间的装置。

4.8.9

送出机构 delivery mechanism

将球及其他物体从游乐设施内部输出机外的装置。

4.8.10

靶标 targets

进行射击时能够反映是否被击中的目标。

4.8.11

光电枪 photoelectricity-gun

利用电能将光束射击到另外物体上的器械。

4.8.12

受光器 photo sensor

光电打靶类游乐设施的一个部件,能把光信号转变成电信号使之产生数显或音响。

4.8.13

光斑中心 facular center

光电枪发射出的光束最明亮部分的中心。

4.8.14

光束入射角 light beam-incident angle

光电枪发射的光束中心线与受光器垂直中心线间的夹角。

4.8.15

射击距离 shooting distance

光电枪射击口与受光器间的最小距离。

4.8.16

光电直径 light-spot diameter

光电枪射出束状光在靶标上显示可见光轮廓的直径。

4.8.17

击发频率 percussion frequency

光电枪在单位时间内的连续击发次数。

4.9 无动力类游乐设施(如:蹦极、滑索系列等)

4.9.1

弹性绳 elasticized rope

用天然橡胶或其他弹性材料制成的用于蹦极的绳状物。

4.9.2

塔架 pylon

由钢筋混凝土或钢结构建成的具有一定高度的用于高空蹦极的塔式构筑物。

4.9.3

跳台 diving platform

由钢筋混凝土或钢结构建成的具有一定高度的用于高空蹦极的悬臂平台。

4.9.4

弹跳空间 spring envelope

为保证安全,蹦极弹跳点上下、前后、左右的最大设计运动空间。

4.9.5

着陆区域 landing area

高空蹦极下部着陆平面投影面积,弹跳者可以从此处安全疏导至公众区域。

4.9.6

无载长度 no load length

弹性绳无附加载荷时的长度。

4.9.7

回收绳 recovery rope

用来回收蹦极绳的高强度圆绳状织物。

4.9.8

高空蹦极 free-fall bungee

乘客依靠弹性绳或其他弹性件的伸缩,从高空塔架或其他平台上向下跳跃并在空中产生弹跳、翻滚运动的游乐设施。

4.9.9

弹射蹦极 catapult bungee

乘客乘坐物(蹦极座舱)依靠弹性绳或其他弹性件的伸缩,从地面或其他平台向上弹射并在空中产生弹跳、翻滚运动的游乐设施。

4.9.10

小型蹦极 light bungee

乘客或乘客乘坐物依靠弹性绳或其他弹性件的伸缩,从地面向空中弹跳,产生上下、翻滚运动的游乐设施。塔架高度小于 10 m。

4.9.11

承载索 load bearing rope

承受乘人部分载荷的钢丝绳。

4.9.12

牵引索 towing rope

不承受乘人部分载荷,只起牵引作用的钢丝绳。

4.9.13

无动力滑车 purchase tackle

悬挂在承载索上连接乘坐物的装置,一般为单绳双轮、双绳双轮或双绳四轮结构。

4.9.14

乘坐物 passenger cabin

承载乘客滑行的装置。它与滑车相连。

4.9.15

弦倾角 string incidence

承载索或牵引索其弦线方向与水平面间的夹角。

4.9.16

回收装置 recovery device

回收乘坐物和滑车的装置。

4.9.17

主垫 cushion base

充气弹跳的基础部分,其他各部件均搭载在其上面。

4.9.18

主件 main components

搭载在主垫上,是儿童活动的重要区域或主体装饰物。

4.9.19

充气护栏 air inflation guard bar

在主垫四周及主体部位,用于防止儿童跌出垫外或从高处跌下。

4.9.20

主球体 main sphere

具有双层球胆结构,用复合材料制成的球体。

4.9.21

主力绳 dominant stressed rope

控制气球升降的绳索。

4.10 水上游乐设施

4.10.1

水滑梯 water slide device

由水滑道、结构支撑、循环供水系统、出发平台、截留区(或溅落区)、滑行工具等组成,供乘客以水为介质,沿滑道内表面滑行的游乐设施。

4.10.2

水滑道 water slide

水滑梯中供乘客滑行的槽、管等。

4.10.3

起始端 starting position

乘客进入水滑道的区域。

4.10.4

滑行区 slide zone

乘客沿特定的滑道表面滑行的区域。

4.10.5

结束端 ending part

水滑梯的末端,供乘客着陆以结束滑行的部分,包括后续的截留区和溅落区。

4.10.6

供水系统 water-circulation system

由水泵、循环供水管及其附件、电气控制装置等构成的,为水滑梯提供水量或者辅助推动作用的水的总成。

4.10.7

出发平台 starting platform

连接水滑道起始端的通道或区域。

4.10.8

截留区 catch unit

水滑道末端供乘客停止的一部分。

4.10.9

溅落区 splashdown area

供乘客从水滑道末端滑落缓冲、停止滑行的专用或普通水池。

4.10.10

滑行工具 slide raft

用于乘客使用,在水滑道内表面滑行的装置。

4.10.11

水滑梯皮筏 water slide tube or raft

供乘客使用,在水滑道内表面滑行的充气式的滑行工具。

4.10.12

水滑梯乘垫 water slide mat

供乘客使用,在水滑道内表面滑行的滑行工具。

4.10.13

皮筏提升机 raft conveyor

用于提升和输送滑行工具的专用装置。

4.10.14

直线滑梯 straight slide

滑道纵向中心线的水平投影为直线的滑梯。

4.10.15

曲线滑梯 curve slide

滑道纵向中心线的水平投影为曲线的滑梯。

4.10.16

封闭式水滑梯 enclosed water slide

滑道横截面为封闭曲线的滑梯。

4.10.17

敞开式水滑梯 open water slide

滑道横截面为不封闭曲线的滑梯。

4.10.18

身体滑梯 body water slide

乘客以身体接触滑道表面滑行的滑梯。

4.10.19

皮筏滑梯 inner tube water slide

乘客使用水滑梯皮筏滑行的水滑梯。

4.10.20

乘垫滑梯 mat sliding water slide

乘客使用水滑梯乘垫滑行的滑梯。

4.10.21

儿童水滑梯 children's water slide

仅供儿童使用的水滑梯。

4.10.22

中速滑梯 speed slide

最大滑行速度大于 8 m/s, 小于或等于 16 m/s 的水滑梯。

4.10.23

高速滑梯 high speed slide

最大滑行速度大于 16 m/s 的水滑梯。

4.10.24

特殊类型的水滑梯 special water slide

除直线滑梯和曲线滑梯以外的其他滑梯。

注: 如大喇叭、水上过山车(水上飞龙)、越坡、浪摆、旋涡等滑梯。

4.10.25

滑梯平均倾斜率 slide average inclination

水滑道起始端与结束端之间的高度差(水滑梯高度)除以水滑道滑行区的长度(不包括起始端和结束端), 以百分数表示。

4.10.26

乘客出发装置 rider conveyor

把乘客输送到滑行区域的机械装置或设施(如皮带输送机、辊轮输送装置等)。

4.10.27

水流量 water flow

为使乘客顺利滑行, 在单位时间内流过水滑道的水量。

4.10.28

净空区域 clearance zone

滑行区域内乘客周围的可触及的安全空间。

4.10.29

造波 wave-making

使特定水域产生供乘客娱乐的波浪。

4.10.30

波高 wave height

相邻波峰至波谷之间的高度差。

4.10.31

造波设施 waving equipment

用于水上乐园造波池、冲浪池及相关特种训练池等水体产生波浪的装置。

4.10.32

泳池波 game wave

用于大众游玩的波浪。

4.10.33

大波 wave in a greater degree

用于冲浪表演及乘客享受冲浪娱乐的波浪。

4.10.34

互动戏水设施 water attraction complex

由多种戏水设施、水滑梯组合而成的水上游乐设施。

4.10.35

游船 leisure boats

供乘客娱乐游览用的各种船的总称。



4.10.36

双体船 catamaran

船体由左右两个片体构成的船。

4.10.37

游船总长 total length of leisure boats

平行于静态载重水线,从艏柱最前端到艉板后端的距离。

4.10.38

船宽 beam

船体两侧外表面之间的最大宽度,不包括护舷材和其他突出物。

4.10.39

航速 full-loaded maximum speed

本标准中未做特殊说明均指满载持续最大航行速度,单位用 m/s 表示。

4.10.40

舷外挂机 outboard motor

挂于船艉,由动力机、螺旋桨、轴或舵组成的小型推进装置。

4.10.41

移动距离 shift distance

使船体产生倾斜所需移动重量的水平距离。

4.10.42

游乐池 recreation pools

供乘客娱乐用水池的统称。

注:如造波池、流水池、儿童涉水池、漂流河、按摩池、滑梯水池、戏水池等。

4.10.43

造波池 waving pools

由造波设施强制产生波浪的水池。

4.10.44

流水池 stream pools

乘客不借助于工具在限宽限深流动的水中戏水的水池。

4.10.45

儿童涉水池 children-swimming pools

供儿童徒步戏水的水池。

4.10.46

幼儿涉水池 baby-swimming pools

专供幼儿徒步戏水的水池。

4.10.47

儿童滑梯水池 children water slide pools

设有儿童滑梯的水域。

4.10.48

漂流河 drift river

乘客乘坐漂流物沿着有一定宽度的流动水域进行娱乐的人造河流。

4.10.49

按摩池 massage pools

在水中具有一定速度、多股暗流水直接冲击乘客的水池。

4.10.50

戏水池 game pools

供乘客玩耍的水域。

4.10.51

池沿 pool edge

游乐池周围高出水面具有一定宽度的区域。

4.10.52

淋浴消毒装置 shower-disinfection

具有消毒作用的供乘客冲洗的设施。

4.10.53

浸脚消毒池 disinfection pool

具有消毒作用的浸脚水池。

4.10.54

跳板水池 springboard pools

设有伸出水面之上供跳水用的长板的水池。

4.10.55

跳台水池 platform-pools

设有跳台的水池。

4.10.56

流水池池宽 flowing pools width

流水池横向两壁间水平距离。

4.10.57

空载水面线 waterline plane of no load

游船自重的(空载时)的水线面(由水线所围成的平面)。



4.10.58

组合式滑梯 combined slides

相同或不同高度,相互立体交叉组合的滑梯组。

4.10.59

护板 guard board

为防止乘客从滑道侧面滑出去而设置的挡板。

4.10.60

滑梯池长 slide-pods length

乘客从滑梯末端出来后供乘客停止的区域有效长度。

4.10.61

碰碰船 bumper boats

靠动力推进、设有缓冲装置允许相互碰撞的娱乐船。

4.10.62

水上自行车 water bicycle

乘客在水面上骑乘的一种类似自行车的水上游乐设施。

4.10.63

初稳性高度 initial stability height

船的横稳心和纵稳心与重心之间的垂向距离的统称。

4.10.64

干舷 freeboard

在额定载荷状态,船长中点处船体上边缘距水平面的垂直距离。

4.10.65

压载物 ballast

专用于改变游船重量和重心位置的固体物和液体物的总称。

4.10.66

稳性 stability

游船在外力矩(如风、浪等)的作用下发生倾斜,当外力矩消除后能自行恢复到原来平衡位置的能力。

4.10.67

初稳性 initial stability

游船倾角小于 13° 时的稳性。

4.10.68

倾斜力矩 heeling moment

使船体产生倾斜时的力与力臂之矢积。

4.10.69

移动重量 shift weight

沿船体横向移动重物使船体产生倾斜时所需重量。

4.10.70

漂流筏(船) drifting boat

在漂流探险的河面上,承载乘客的漂流滑行工具。

4.11 动感影院游乐设施

4.11.1

动感座椅 **dark ride**

观众乘坐的座椅,可随剧情内容做互动体验运动。

4.11.2

特效 **special effects (SFX)**

动感体验过程中,配合有灯光、音效、视频、风、雨、雾等多种特效的统称。

4.11.3

机模 **animated figure; animated prop**

用到的人形、动物形等渲染主题的活动模型。

4.11.4

演出行动设备 **show action equipment; SAE**

所用到的活动机械设备,如自动门、下落的“巨石”、挥舞着的“斧头”等。

4.11.5

演出控制系统 **show control system; SCS**

综合控制灯光、音视频及各种特效等子项的控制系统。

4.11.6

动感座椅控制系统 **ride control system; RCS**

与演出控制系统相对应,专用于控制座椅设备的系统。

4.11.7

运动控制系统 **motion control system**

项目中控制座椅上下左右、前后俯仰等运动姿态的控制系统。

4.11.8

行走控制系统 **wayside control system**

控制座椅设备沿运行轨迹行走的控制系统。

4.11.9

包装/演出布景 **show set**

座椅项目中渲染主题氛围的各种装饰。

4.11.10

运动自由度 **degree of freedom; DOF**

座椅设备分别在 x, y, z 等三个方向上实现的运动类型数目(如前后、上下、左右、俯仰、偏航、滚转)。

4.11.11

电影乐园项目 **film-based attraction; media-based attraction**

动感座椅项目中的一种,这种项目的特点是座椅的运动姿态随影片情节而实时变化,为乘客模拟飞行、摇摆等各种感觉。

5 传动装置

5.1

机械传动系统 **mechanical transmission system**

设备中用于传递动力,完成各种预定动作的机械装置。

5.2

齿轮传动 gear transmission

由一对或几对齿轮组成,利用两轮轮齿的相互啮合,以传递运动和动力。

5.3

链传动 chain transmission

由链条和链轮组成,以传递运动和动力。

5.4

皮带传动 belt transmission

由皮带和皮带轮组成,以传递运动和动力,分摩擦传动和啮合传动两类。

5.5

销齿轮传动 pin-gear transmission

由一对销齿轮组成,利用小齿轮的齿和大齿轮的销柱相互啮合,以传递运动和动力。

5.6

钢丝绳传动 wire ropes transmission

由钢丝绳、绳轮、传动件组成,利用摩擦传递运动和动力。

5.7

轮胎传动 friction wheel transmission

利用轮胎和摩擦圈的摩擦传递运动和动力。

5.8

提升传动系统 lift system

能使游乐设施的乘人部分沿倾斜轨道上升的传动系统。

5.9

回转传动系统 rotation system

能使游乐设施的乘人部分绕其中心轴转动的传动系统。

5.10

升降传动系统 elevator system

能使游乐设施的乘人部分在垂直方向,上、下运动的传动系统。

5.11

行走机构 traveling mechanism

使车辆行驶和行走的机构。

5.12

周边传动 periphery transmission

安装在转盘周边的驱动轮,通过摩擦传动,将动力传递给转盘周边并使其回转。

5.13

液压和气动传动 hydraulic or pneumatic transmission

利用液压油或气体来变换或传递能量,以得到连续传动的装置。

5.14

滑道提升系统 lifting system of summer toboggan run

由提升道、牵引装置等组成,将滑道滑车等沿提升道从下站运送到上站的系统。

5.15

螺旋传动 power screw

利用螺杆和螺母的啮合来传递动力和运动,用于将旋转运动换成直线运动。

5.16

曲轴曲柄传动 crankshaft crank drive

将曲轴的旋转运动转为曲柄的往复直线运动。

5.17

凸轮传动 cam drive

将主动件凸轮旋转运动转为从动件的间歇运动(摆动或往复直线运动)。

6 安全装置

6.1

安全防护装置 safeguard

在安全功能中保护乘客免受现存或即将发生的危害所使用的防护装置或保护器件。

6.2

安全把手 safe handle

为保障乘客安全而设置的刚性把手。

6.3

安全带 safe-belt

为保障乘客安全而设置的柔性可锁紧的带状物,一般为高强度扁带状织物。

6.4

安全绳 safety rope

弹性绳中的二道保险装置。

6.5

安全压杠 safe-lever

为保障乘客安全而设置的刚性压紧装置,包括压杠锁紧、棘轮、棘爪、齿条及启闭装置等。

6.6

制动装置 braking system

使游乐设施的运行机构降低速度或停止运行(转)的装置。

6.7

保险装置 safety device

对游乐设施易造成乘客不安全的部位设置的补救装置。

6.8

限位装置 limit switch

停止或限制游乐设施某部分运动的装置。限位装置在相应的运动达到极限状态时自动起作用。

6.9

防止摆动装置 anti-oscillation device



防止观览车的吊厢摆动的装置。

6.10

超速限制装置 anti-overspeed device

为防止乘人部分由于超过允许速度引起重大事故的装置。

6.11

缓冲装置 cushion means

用以缓和冲击振动的装置。一般有弹簧、橡胶、液压等缓冲器。

6.12

防撞自动控制装置 anticollision autocontrol device

为了防止在同一轨道线路上同时运行的车辆或船只相碰撞(如疯狂老鼠游乐设施),在轨道线路上设置的自动控制的防撞装置。

6.13

拦挡物 obstruction

游乐设施的乘人部分进出口如无法设置门时,为保障乘客安全而设置的拦挡措施。

6.14

止逆行装置 anti-rolling-back device

为防止滑行车类游乐设施在提升段发生车辆逆行而设置的棘爪、挡块等装置。

6.15

安全栅栏 safety fences

防止人员直接进入运转区或限制区域,保障人员安全的围栏,以及防止乘客从滑道侧面滑出而设置的安全栅栏。

6.16

电气型安全防护装置 electricity safety devices

通过机械装置、电子、电气元器件配合,达到规定安全防护功能的装置

6.17

机械型安全防护装置 mechanical safety devices

通过机械装置达到规定安全防护功能的装置。

6.18

紧急制动装置 emergency stop brake

当游乐设施处于非正常工作情况下,能迅速动作,实现规定安全功能的制动装置。

6.19

锁紧装置 locking device

座舱舱门不能随意打开的锁紧装置。

6.20

断绳保护装置 rupture security means

当钢丝绳破断时,能保证乘客人身安全的装置。

7 电气控制

7.1

可靠接地 secure grounding

经足够低的阻抗并有足够大的载流量的接地系统永久地和大地连接,使可能发生的接地故障电流不能产生危及人身安全的电压。

7.2

频繁起动 frequent start

每小时起动数十次以至数百次。

7.3

乘客容易接触 safety envelope

安全距离小于 0.3 m 或高度低于 2.3 m。

7.4

集电器 current collector

一种传递电力的装置,包括支架、滑环、碳刷等。

7.5

紧急事故按钮 emergency push button

当发生紧急情况时,通过快速按下此按钮达到安全保护的措施。

8 检验检测

8.1

空载试验 empty tests

在游乐设施的乘人部分不加入载荷,按要求操作的运行试验。

8.2

满载试验 full-load tests

在游乐设施的乘人部分均布额定载荷,按要求操作的运行试验。

8.3

偏载试验 bias load tests

在游乐设施连续的且在 $1/4 \sim 1/2$ 的乘人部分均布额定载荷,按要求操作的运行试验。

8.4

超载试验 overload tests

在游乐设施的乘人部分加载,应超过额定载荷,按要求操作的运行试验,如“观览车吊厢整体应做超载试验”。

8.5

出厂检验 factory acceptance test

游乐设施制造、安装、调试完成后所进行的检验。

8.6

型式试验 type test

按有关技术规范、标准及试验方案的要求,对产品、部件(安全附件或保护装置)或材料的安全要求及性能的试验和测试。

8.7

水密性试验 watertight test

按要求进行的部件结构抵抗渗漏能力的试验。

8.8

稳性试验 stability test

按要求进行的部件结构抵抗外力(或移动重量)而恢复其原平衡位置的性能试验。

8.9

船体静荷载强度试验 hull static strength loading test

船体结构按要求在静荷载条件下抵抗内、外作用的能力试验。

8.10

船体水密性试验 hull water proof test

按要求进行的船体结构抵抗渗漏能力的试验。

8.11

游船稳性试验 pleasure boats stability test

按要求进行的游船抵抗外力(或移动重量)而恢复其原平衡位置的性能试验。

8.12

直接目视检测 direct visual test

不借助于目视辅助器材(照明光源、放大镜除外),用眼睛进行检测的一种目视检测技术。

8.13

间接目视检测 remote visual test

借助于反光镜、望远镜、内窥镜、光导纤维、照相机、视频系统、自动系统、机器人以及其他适合的目视辅助器材,对难以进行直接目视检测的被检部位或区域进行检测的一种目视检测技术。

8.14

透光目视检测 translucent visual test

借助于人工照明,观察透光叠层材料厚度变化的一种目视检测技术。

8.15

辅助照明 auxiliary lighting

为了改善目视检测观察条件,用作目视检测辅助器材的人工照明光源。

8.16

表面眩光 surface glare

干扰目视检测的人工照明光源的反射光。

8.17

透光叠层片 translucent laminate

校准透射光的一种玻璃增强材料粘结的叠层。

8.18

背景 background

渗透检测时,衬托渗透剂显示的工件表面,一般是覆盖显像剂的表面,也可以是自然表面。

8.19

相关显示(渗透) relevant indication (permeation)

渗透检测时由缺陷产生的渗透剂显示,通常称之为相关显示。一般也叫做缺陷显示。

8.20

非相关显示(渗透) non-relevant indication (permeation)

由于加工工艺、零件结构、外形或机械损伤等所引起的渗透剂显示,通称为非相关显示。

8.21

伪显示 false indication

由于渗透剂污染等所引起的渗透剂显示或不是由漏磁场吸附磁粉形成的磁痕显示。

8.22

解释 explanation

对观察到的渗透剂显示进行分析,以确定产生显示的原因及其分类的过程。

8.23

过度背景 excessive background

由于磁场强度、磁悬液浓度过大,工件表面粗糙或被污染而产生妨碍磁痕分析评定的磁痕背景。

8.24

相关显示(磁粉) relevant indication (magnetic particle)

磁粉检测时由缺陷(裂纹、未熔合、气孔、夹渣等)产生的漏磁场吸附磁粉形成的磁痕显示,称之为相关显示。一般也叫做缺陷显示。

8.25

非相关显示(磁粉) non-relevant indication

由磁路截面突变以及材料磁导率差异等原因产生的漏磁场吸附磁粉形成的磁痕显示,称为非相关显示。

8.26

切线磁场强度 tangent magnetic field strength

平行于被检工件表面的磁场强度分量。

8.27

环境可见光 ambient visible light

在暗区,黑光照射下从工件表面测得的可见光。

8.28

透照厚度 penetrated thickness

w

射线照射方向上材料的公称厚度。多层透照时,透照厚度为通过的各层材料公称厚度之和。

8.29

工件至胶片距离 object-to-film distance

b

沿射线束中心测定的工件受检部位射线源侧表面与胶片之间的距离。

8.30

射线源至工件距离 source-to-object distance

F

沿射线束中心测定的工件受检部位射线源与受检工件近源侧表面之间的距离。

8.31

焦距 focal distance

F

沿射线束中心测定的射线源与胶片之间的距离。

8.32

射线源尺寸 source size

d

射线源的有效焦点尺寸。

8.33

透照厚度比 kratio of max.and min.penetrated thickness

一次透照长度范围内射线束穿过母材的最大厚度与最小厚度之比。

8.34

底片评定范围 film evaluation scope

本文件中规定底片上必须观测和评定的范围。

8.35

圆形缺陷 round flaw

长宽比不大于 2 的气孔、夹渣和夹钨等缺陷。

8.36

条形缺陷 stripy flaw

长宽比大于 2 的气孔、夹渣和夹钨等缺陷。

8.37

由缺陷引起的底波降低量 BG/BF(dB) loss of back reflection caused by flaws BG/BF(dB)

在靠近缺陷处的无缺陷完好区域内第一次底波幅度 BG 与缺陷区域内的第一次底波幅度 BF 之比,用声压级(dB)值来表示。

8.38

基准灵敏度和扫查灵敏度 basic and scanning sensitivities f

基准灵敏度一般指的是记录灵敏度,它通常用于缺陷的定量和缺陷的分级。扫查灵敏度则主要指实际检测灵敏度。为了不漏掉记录缺陷或某些特定的缺陷,原则上扫查灵敏度不应低于基准灵敏度。

8.39

聚焦斜探头 focusing angle beam probe

采用透镜式、发射式和曲面晶片等聚焦方法、使超声波束会聚以提高检测灵敏度的超声斜探头。

8.40

端点衍射 tip diffraction

超声波在传播过程中,当波阵面通过缺陷时,波阵面会绕缺陷边缘弯曲,并呈圆心展衍,这种现象称之为端点衍射。

8.41

端点最大反射波 maximum tip reflected wave

当缺陷的端部回波的幅度达到最大时(也即缺陷端部回波峰值开始降落前瞬时的幅度位置),该回波称为缺陷端点最大反射波。

8.42

回波动态波型 echo dynamic patterns

动态波型是探头移动距离与相应缺陷反射体回波波幅变化的包络线。

8.43

工件厚度 base material nominal thicknesses

t

a) 对于平板对接接头,焊缝两侧母材厚度相等时,工件厚度 t 为母材厚度;焊缝两侧母材厚度不等时,工件厚度 t 为薄侧母材公称厚度;

b) 对于 T 型焊接接头,工件厚度 t 为腹板公称厚度。

8.44

管子直径 tube diameter D_0

管子的外径。

8.45

轴直径 axis diameter

a) 实心轴的轴直径指轴外径,有台阶时,指工作面的直径。

b) 空心轴的直径包括内外径,外径 D_0 ,内径 D_1 。有台阶时,按照工作面的直径确定内外径。

8.46

缺陷密集区 a cluster of flaws

在荧光屏扫描线相当于 30 mm 声程范围内同时有 3 个或 3 个以上的缺陷反射信号;或是在 30 mm×30 mm 的检测面上发现在同一深度范围内有 3 个或 3 个以上的缺陷反射信号。其反射波幅均大于某

—特定当量缺陷基准反射波幅。

8.47

缺陷自身高度 **flaw height**

缺陷在壁厚方向的尺寸。

8.48

缺陷评定区 **flaw evaluation zone**

在质量分级评定时,为评价缺陷数量和密集程度而设置的一定尺寸区域。可以是正方形或长方形。缺陷评定区应选在缺陷最严重的部位。

8.49

检测距离 **inspection distance**

超声波直探头检测时,检测距离是指一次声程。

8.50

自重稳定性 **stability under no load condition**

非工作状态稳定性 **crane assembled**

游乐设施抵抗由非工作状态风载荷和其他因素所造成的倾覆力矩的能力。

9 使用管理

9.1

运营使用单位 **operator; owner**

从事游乐设施日常经营管理的,向质量技术监督部门办理使用登记的企业、个体工商户。

9.2

责任人员 **person liable**

直接或间接从事游乐设施工作的人员。

9.3

安全管理负责人 **safety manager**

负责本单位游乐设施安全使用的高层管理人员。

9.4

安全管理人员 **dedicated safety person**

从事游乐设施安全管理的专职人员。

9.5

作业人员 **operating person**

从事游乐设施安装、操作、维修的人员。

9.6

运营服务人员 **service person**

为游乐设施运营提供服务的人员,如站台服务人员和验票人员。

9.7

乘客 **rider**

任何正在进入、使用或者离开游乐设施的人。

9.8

水滑梯服务人员 **water slide device attendant**

接受过有关法律法规、标准、规范、滑道操作、设备或设施紧急处理等专业技能培训,承担引导、指导、发送乘客,并且控制乘客进入和离开水滑道等设备或设施的工作人员。

9.9

改造 modification

通过改变主要受力部件、主要材料、设备运动形式、重要几何尺寸或主要控制系统等,致使游乐设施的主体结构、性能参数发生变化的活动。

9.10

维护保养 maintenance

通过设备部件拆解,进行检查、系统调试、更换易损件,但不改变游乐设施的主体结构、性能参数的活动,以及日常检查工作中紧固连接件、设备除尘、设备润滑等活动。

9.11

修理 repair

通过设备部件拆解,进行更换或维修主要受力部件,但不改变游乐设施的主体结构、性能参数的活动。

9.12

重大修理 major repair

通过设备整体拆解,进行检查、更换或维修主要受力部件、主要控制系统或安全装置功能,但不改变游乐设施的主体结构、性能参数的活动。

9.13

试运行 test run

对游乐设施以检查、性能测试和数据收集为目的的运转。

9.14

故障 fault

不能执行某规定功能的一种特征状态。

9.15

不安全方向 non-safety direction

游乐设施运行达到安全防护装置触发条件时,游乐设施或安全防护装置没有按照预期运动方向运行。

9.16

安全方向 safety direction

游乐设施运行达到安全防护装置触发条件时,游乐设施或安全防护装置按照预期的运行方向运行。

9.17

意外事件 accident

因不可抗拒或不能预见的原因引起的事件。

9.18

告示牌 safety notice board

设置在设施入口公众视线范围内的信息指示牌,用于告知乘客适合的使用方法、乘坐姿势和乘客的行为要求等信息。

9.19

安全警示标识 safety graphic and signage

设置在设施入口公众视线范围内的安全信息指示牌,用于告知乘客限制、警告和指导等信息。

9.20

下滑方式标牌 safety graphic and signage

指导乘客按正确下滑姿势滑行的图文标识。

9.21

疏导乘客 evacuation device

高空游乐设施在运行过程中,因故突然停止并危及乘客安全时,乘客可及时安全离开乘人部分,回到安全之处的措施。

9.22

失效模式 failure mode

系统、结构或零部件失去其原有设定功能的各种形式,应当与失效原因相区别。

9.23

失效原因 failure cause

导致失效模式发生的环境、情况、事件或行动。

9.24

防护措施 protective measure

用于降低风险的方法。

9.25

危险 hazard

可能发生潜在损失的征兆,是风险的前置条件。

9.26

危险源 hazard source

可能导致人身伤害的根源、状态和活动,或根源、状态和活动的组合。

9.27

危险源辨识 hazard source identification

游乐设施运行期间导致严重后果的危险因素,包括安全距离不足、销轴脱落、螺栓松动、焊缝断裂、控制失效、基础倒塌及安全装置失灵等识别。

9.28

风险 risk

某一情况发生的可能性及后果(伤害或损失)的组合,或失效发生的概率与失效后果严重程度的综合。

9.29

风险辨识 risk discrimination

识别各类危险因素、危险的来源、范围、特性及与其行为或现象相关的不确定性,以及可能发生事故类型、事故发生的原因和机理等。

9.30

风险分析 risk analysis

识别、理解和估计风险大小的过程,包括对特定系统进行风险辨识、概率计算、后果估计等分析的全过程。

9.31

风险评定 risk evaluation

以系统的方法检查与评价对象相关的危险并进行度量,以及风险降低的迭代过程,确定是否需要采取进一步的安全改进措施。

9.32

风险评估 risk assessment

风险分析和风险评定合称风险评估,是对危险发生的可能性和后果度量的过程。

9.33

风险控制 risk control

在风险评估的基础上,采取措施和对策,降低风险的过程,其具体控制目标包括降低事故发生频率、减少事故的严重程度和事故造成的经济损失程度。

9.34

风险分级 risk grade

在分析事故发生可能性与事故后果的基础上,对事故风险的大小进行评价,按照事故风险的标准进行风险分级,以确定风险管理的重点。

9.35

风险管理 risk management

在风险分级的基础上有效地应对风险,以最低成本实现最大安全保障的科学管理方法和手段,包括对风险的定义、测量、评估和发展因应风险的策略。

9.36

风险评价 risk appraisal

内容包括评价对象的确定、信息收集、危险识别、风险评估、风险评定、风险分级、风险控制。

9.37

应急救援 emergency rescue

针对突发、具有破坏力的紧急事件采取预防、预备、响应和恢复的活动与计划。

9.38

应急救援预案 emergency rescue plan

对可能发生的事故,为迅速、有序地开展应急行动而预先制定的行动方案。

9.39

应急救援演练 emergency rescue exercise

根据预案内容,通过应急救援仿真演练平台,模拟各类事故现场及人机操作,更清楚地了解在事故发生时应如何处置,并从演练中找到预案需要改进的地方,以及锻炼各相关人员的应对突发事件的能力。

索 引

汉语拼音索引

A

安全把手 6.2
 安全带 6.3
 安全方向 9.16
 安全防护装置 6.1
 安全管理负责人 9.3
 安全管理人员 9.4
 安全警示标识 9.19
 安全距离 3.32
 安全空间 3.33
 安全绳 6.4
 安全压杠 6.5
 安全栅栏 6.15
 按摩池 4.10.49

B

靶标 4.8.10
 包装/演出布景 4.11.9
 保险装置 6.7
 背景 8.18
 被动体验式游乐设施 2.6.1
 蹦极 2.3.2.1
 表面眩光 8.16
 波高 4.10.30
 不安全方向 9.15

C

操作杆 4.8.6
 侧轮 4.7.11
 敞开式水滑梯 4.10.17
 超速限制装置 6.10
 超载试验 8.4
 车场 4.7.15
 车道 4.7.14
 车道(轨道、滑道、路面)坡度 3.24
 车辆连接器 4.7.6
 车辆最小转弯半径 3.19

车轮轴 4.7.1
 车轮装置 4.7.9
 成人游乐设施 2.5.2
 承载索 4.9.11
 乘垫滑梯 4.10.20
 乘客 9.7
 乘客出发装置 4.10.26
 乘客容易接触 7.3
 乘人部分 4.1.1
 乘人部分框架 4.1.2
 乘坐人数 3.1
 乘坐物 4.9.14
 池沿 4.10.51
 齿轮传动 5.2
 充气护栏 4.9.19
 充气式游乐设施 2.3.2.3
 出厂检验 8.5
 出发平台 4.10.7
 初稳性 4.10.67
 初稳性高度 4.10.63
 触发阈值 3.26
 船宽 4.10.38
 船体静荷载强度试验 8.9
 船体水密性试验 8.10

D

大臂 4.3.4
 大臂倾角 3.16
 大臂销轴 4.3.7
 大臂支承座 4.3.8
 大波 4.10.33
 大型游乐设施 2.2.1
 单侧摆角 3.5
 导电杆 4.7.22
 道床 4.7.18
 得奖系统 4.8.3
 底轮 4.7.12
 底片评定范围 8.34



电池车类游乐设施	2.3.1.10	干舷	4.10.64
电气型安全防护装置	6.16	钢丝绳传动	5.6
电影乐园项目	4.11.11	高度	3.2
吊挂轴	4.1.5	高空蹦极	4.9.8
吊厢(舱)挂耳	4.6.3	高速滑梯	4.10.23
动感影院游乐设施	2.7.3	告示牌	9.18
动感座椅	4.11.1	工件厚度	8.43
动感座椅控制系统	4.11.6	工件至胶片距离	8.29
动载系数	3.15	供水系统	4.10.6
动作偏差	3.28	固定式游乐设施	2.8.1
端点衍射	8.40	故障	9.14
端点最大反射波	8.41	观览车类游乐设施	2.3.1.5
断绳保护装置	6.20	管子直径	8.44
E			
儿童滑梯水池	4.10.47	光斑中心	4.8.13
儿童涉水池	4.10.45	光电打靶类游乐设施	2.3.1.13
儿童水滑梯	4.10.21	光电枪	4.8.11
儿童游乐设施	2.5.1	光电直径	4.8.16
二次灌浆	4.1.11	光束入射角	4.8.14
F			
防护措施	9.24	轨道	4.7.16
防止摆动装置	6.9	轨道高度	3.3
防撞自动控制装置	6.12	轨道曲率半径	3.23
飞行塔类游乐设施	2.3.1.3	轨距	3.22
非相关显示(磁粉)	8.25	轨宽	4.7.20
非相关显示(渗透)	8.20	轨枕	4.7.19
风险	9.28	过度背景	8.23
风险辨识	9.29	过渡段	4.7.34
风险分级	9.34	H	
风险分析	9.30	航速	4.10.39
风险管理	9.35	桁架式转盘	4.3.1
风险控制	9.33	互动戏水设施	4.10.34
风险评定	9.31	护板	4.10.59
风险评估	9.32	滑车	4.7.27
风险评价	9.36	滑车提升系统	4.7.33
封闭式水滑梯	4.10.16	滑道	4.7.26
辅助轨道	4.7.13	滑道类游乐设施	2.3.1.12
辅助照明	8.15	滑道配套设施	4.7.32
覆盖物	4.7.8	滑道平均坡度	3.25
G			
改造	9.9	滑道提升系统	5.14
		滑道长度	3.7
		滑行车类游乐设施	2.3.1.6
		滑行工具	4.10.10
		滑行区	4.10.4

滑块式滑车 4.7.29
 滑索 2.3.2.2
 滑索长度 3.8
 滑梯池长 4.10.60
 滑梯平均倾斜率 4.10.25
 环境可见光 8.27
 缓冲轮胎 4.7.21
 缓冲装置 6.11
 回波动态波型 8.42
 回收绳 4.9.7
 回收装置 4.9.16
 回转传动系统 5.9
 回转直径 3.6
 活载荷 3.36

J

击发频率 4.8.17
 机模 4.11.3
 机械传动系统 5.1
 机械型安全防护装置 6.17
 基础载荷 4.1.8
 基准灵敏度和扫查灵敏度 8.38
 集电器 7.4
 计数计时器 4.8.8
 加速度系数 3.14
 家庭游乐设施 2.5.3
 架空游览车类游乐设施 2.3.1.7
 间接目视检测 8.13
 检测距离 8.49
 溅落区 4.10.9
 焦距 8.31
 结束端 4.10.5
 截留区 4.10.8
 解释 8.22
 紧急事故按钮 7.5
 紧急制动装置 6.18
 浸脚消毒池 4.10.53
 净空区域 4.10.28
 聚焦斜探头 8.39

K

可靠接地 7.1
 可调拉筋 4.6.2

空载试验 8.1
 空载水面线 4.10.57
 空中飞人 2.3.2.4
 空中游乐设施 2.4.3

L

拦挡物 6.13
 立轴 4.7.2
 立柱(支柱) 4.1.4
 连接销轴 4.7.4
 链传动 5.3
 淋浴消毒装置 4.10.52
 流水池 4.10.44
 流水池池宽 4.10.56
 陆上游乐设施 2.4.1
 路基 4.7.17
 轮式滑车 4.7.28
 轮胎传动 5.7
 轮压 3.21
 螺旋传动 5.15

M

满载试验 8.2
 摩电弓 4.7.23

P

碰碰车类游乐设施 2.3.1.11
 碰碰船 4.10.61
 皮带传动 5.4
 皮筏滑梯 4.10.19
 皮筏提升机 4.10.13
 偏载试验 8.3
 漂流筏 4.10.70
 漂流河 4.10.48
 频繁起动 7.2
 平均坡度 4.7.31

Q

起始端 4.10.3
 牵引索 4.9.12
 切线磁场强度 8.26
 倾角 3.9
 倾斜力矩 4.10.68

驱动轮	4.2.3
曲柄轴	4.2.5
曲线轨道	4.2.7
曲线滑梯	4.10.15
曲轴曲柄传动	5.16
缺陷密集区	8.46
缺陷评定区	8.48
缺陷自身高度	8.47

S

赛车类游乐设施	2.3.1.9
上电极板	4.7.24
上转盘	4.3.2
设计寿命	3.34
射击距离	4.8.15
射线源尺寸	8.32
射线源至工件距离	8.30
身体滑梯	4.10.18
升降传动系统	5.10
升降速度	3.12
失效模式	9.22
失效原因	9.23
使用寿命	3.35
试运行	9.13
手轮	4.8.5
手轮轴	4.8.7
受光器	4.8.12
疏导乘客	9.21
双体船	4.10.36
水滑道	4.10.2
水滑梯	4.10.1
水滑梯乘垫	4.10.12
水滑梯服务员	9.8
水滑梯皮筏	4.10.11
水流量	4.10.27
水密性试验	8.7
水平轴	4.7.3
水上游乐设施	2.4.2
水上自行车	4.10.62
送出机构	4.8.9
速度	3.10
锁紧装置	6.19

T

弹射蹦极	4.9.9
弹跳空间	4.9.4
弹性绳	4.9.1
弹性绳力衰减幅度	3.31
弹性绳破断拉力	3.30
弹性绳最大伸长量	3.29
塔架	4.9.2
塔节	4.4.2
塔身	4.4.1
特殊类型的水滑梯	4.10.24
特效	4.11.2
提升传动系统	5.8
提升道	4.7.30
提升段	4.7.36
提升钢丝绳	4.1.6
提升皮带	4.7.5
提升速度	3.13
条形缺陷	8.36
调平机构	4.8.2
跳板水池	4.10.54
跳台	4.9.3
跳台水池	4.10.55
跳跃段	4.7.35
投币器	4.8.4
透光叠层片	8.17
透光目视检测	8.14
透照厚度	8.28
透照厚度比	8.33
凸轮传动	5.17
土建设计提资	4.1.7
陀螺类游乐设施	2.3.1.2

W

危险	9.25
危险源	9.26
危险源辨识	9.27
维护保养	9.10
伪显示	8.21
稳性	4.10.66
稳性试验	8.8
无动力滑车	4.9.13

无动力类游乐设施 2.3.2
 无载长度 4.9.6

X

行走机构 5.11
 行走控制系统 4.11.8
 行走轮 4.7.10
 戏水池 4.10.50
 系留式观光气球 2.3.2.5
 下电极板 4.7.25
 下滑方式标牌 9.20
 下支承部 4.3.5
 下转盘 4.3.3
 弦倾角 4.9.15
 舷外挂机 4.10.40
 显示偏差 3.2.7
 限位装置 6.8
 相关显示(磁粉) 8.24
 相关显示(渗透) 8.19
 箱体 4.8.1
 销齿轮传动 5.5
 小火车类游乐设施 2.3.1.8
 小型蹦极 4.9.10
 小型游乐设施 2.2.2
 型式试验 8.6
 修理 9.11
 虚拟体验式游乐设施 2.7.2

Y

压载物 4.10.65
 沿轨道和地面行驶的游乐设施 4.7
 演出行动设备 4.11.4
 演出控制系统 4.11.5
 液压和气动传动 5.13
 一般构件 2.12
 移动距离 4.10.41
 移动式游乐设施 2.8.2
 移动重量 4.10.69
 意外事件 9.17
 应急救援 9.37
 应急救援演练 9.39
 应急救援预案 9.38
 泳池波 4.10.32

由缺陷引起的底波降低量 **BG/BF(dB)** 8.37
 油缸支承座 4.3.9
 游船 4.10.35
 游船稳性试验 8.11
 游船总长 4.10.37
 游乐池 4.10.42
 游乐设施 2.1
 有动力类游乐设施 2.3.1
 幼儿涉水池 4.10.46
 预埋件 2.13
 圆形缺陷 8.35
 圆周速度 3.11
 运动控制系统 4.11.7
 运动自由度 4.11.10
 运行高度 3.4
 运营服务人员 9.6
 运营使用单位 9.1

Z

造波 4.10.29
 造波池 4.10.43
 造波设施 4.10.31
 责任人员 9.2
 着陆区域 4.9.5
 真实体验式游乐设施 2.7.1
 支撑臂销轴 4.5.5
 支承板 4.5.4
 支承轮 4.2.2
 直接目视检测 8.12
 直线滑梯 4.10.14
 止逆行装置 6.14
 制动距离 3.20
 制动装置 6.6
 中速滑梯 4.10.22
 中心支承轴 4.2.1
 重大修理 9.12
 重要的轴和销轴 2.11
 重要焊缝 2.10
 重要零部件 2.9
 周边传动 5.12
 周边传动的轨道 4.2.6
 轴直径 8.45
 主垫 4.9.17

主动交互式游乐设施	2.6.2	桩基础	4.1.9
主件	4.9.18	自控飞机类游乐设施	2.3.1.4
主力绳	4.9.21	自重稳定性(非工作状态稳定性)	8.50
主球体	4.9.20	组合式滑梯	4.10.58
主轴	4.6.1	组合式游乐设施	2.4.4
转动平台	4.2.4	作业人员	9.5
转马类游乐设施	2.3.1.1	座舱牵引装置	4.5.3
转盘	4.1.3	座舱倾角	4.5.1
转盘主轴	4.3.6	座舱深度	3.17
转向机构	4.7.7	座舱支承臂	4.5.2
桩承台	4.1.10	座席靠背高度	3.18

英文对应词索引

A

a cluster of flaws	8.46
accident	9.17
action error	3.28
active interaction ride	2.6.2
actual experience ride	2.7.1
adjustable reinforcement	4.6.2
adults amusement ride	2.5.2
air inflation guard bar	4.9.19
ambient visible light	8.27
amusement ride	2.1
animated figure	4.11.3
animated prop	4.11.3
anticollision autocontrol device	6.12
anti-oscillation device	6.9
anti-overspeed device	6.10
anti-rolling-back device	6.14
arm-swinging angle	3.16
astro fighter type of rides	2.3.1.4
auxiliary lighting	8.15
average inclination of summer toboggan run	3.25
average inclination of summer toboggan run	4.7.31
axis diameter	8.45

B

baby-swimming pools	4.10.46
---------------------------	---------

background	8.18
ballast	4.10.65
base material nominal thicknesses	8.43
base support	4.3.5
base turning plate	4.3.3
basic and scanning sensitivities	8.38
battery-powered type of rides	2.3.1.10
beam	4.10.38
bed	4.7.17
belt transmission	5.4
bias load tests	8.3
big jib	4.3.4
big-jib pin	4.3.7
big-jib support	4.3.8
body water slide	4.10.18
bow collector	4.7.23
box	4.8.1
braking distance	3.20
braking system	6.6
breaking force of elastic rope	3.30
bumper boats	4.10.61
bumper car type of rides	2.3.1.11
bungee	2.3.2.1

C

cabin slope	4.5.1
cam drive	5.17
cars minimum turning radius	3.19
catamaran	4.10.36
catapult bungee	4.9.9
catch unit	4.10.8
chain transmission	5.3
children water slide pools	4.10.47
children's water slide	4.10.21
children-swimming pools	4.10.45
circumferential velocity	3.11
clearance zone	4.10.28
coaster type of rides	2.3.1.6
coin slot	4.8.4
combined amusement ride	2.4.4
combined slides	4.10.58

common member	2.12
complete sets of summer toboggan run	4.7.32
counter and timer	4.8.8
coupling pin	4.7.4
cover	4.7.8
crane assembled	8.50
crankshaft	4.2.5
crankshaft crank drive	5.16
critical component	2.9
critical shafts &/or pins	2.11
critical welds	2.10
current collector	7.4
curve slide	4.10.15
curvilinear rail	4.2.7
cushion base	4.9.17
cushion means	6.11
cushion tire	4.7.21
cylinder base	4.3.9



D

dark ride	4.11.1
dedicated safety person	9.4
degree of freedom	4.11.10
delivery mechanism	4.8.9
designed life	3.34
dip angle	3.9
direct visual test	8.12
disinfection pool	4.10.53
display difference value between measured and displayed on panel	3.27
diving platform	4.9.3
DDF	4.11.10
dominant stressed rope	4.9.21
draw means	4.5.3
drift river	4.10.48
drifting boat	4.10.70
driving wheel	4.2.3
dynamic load factor	3.15
dynamic theater	2.7.3

E

echo dynamic patterns	8.42
-----------------------------	------

elasticized rope	4.9.1
electric conductor	4.7.22
electricity safety devices	6.16
elevator system	5.10
embedded parts	2.13
emergency push button	7.5
emergency rescue	9.37
emergency rescue exercise	9.39
emergency rescue plan	9.38
emergency stop brake	6.18
empty tests	8.1
enclosed water slide	4.10.16
ending part	4.10.5
evacuation device	9.21
excessive background	8.23
explanation	8.22

F

facility inputs	4.1.7
factory acceptance test	8.5
facular center	4.8.13
failure cause	9.23
failure mode	9.22
fairy train type of rides	2.3.1.8
false indication	8.21
family amusement ride	2.5.3
fault	9.14
field	4.7.15
film evaluation scope	8.34
film-based attraction	4.11.11
fixed amusement ride	2.8.1
flaw evaluation zone	8.48
flaw height	8.47
flowing pools width	4.10.56
flying trapeze	2.3.2.4
fly-tower type of rides	2.3.1.3
focal distance	8.31
focusing angle beam probe	8.39
force-decreasing amplitude of elastic rope	3.31
foundation load	4.1.8
freeboard	4.10.64

free-fall bungee	4.9.8
frequent start	7.2
friction wheel transmission	5.7
full-load tests	8.2
full-loaded maximum speed	4.10.39

G

game pools	4.10.50
game wave	4.10.32
gear transmission	5.2
G-force ratio	3.14
gondolas depth	3.17
gondolas hook	4.6.3
guard board	4.10.59
guide wheel	4.7.11

H

handle lever	4.8.6
hand-wheel	4.8.5
hand-wheel axle	4.8.7
hazard	9.25
hazard source	9.26
hazard source identification	9.27
heeling moment	4.10.68
height	3.2
high speed slide	4.10.23
hoist wire ropes	4.1.6
hoisting belt	4.7.5
hull static strength loading test	8.9
hull water proof test	8.10
hydraulic or pneumatic transmission	5.13

I

initial stability	4.10.67
initial stability height	4.10.63
inner tube water slide	4.10.19
inspection distance	8.49
inflatable	2.3.2.3

K

kids amusement ride	2.5.1
---------------------------	-------

ratio of max.and min.penetrated thickness 8.33

L

land amusement ride 2.4.1
 landing area 4.9.5
 lane(track,skidway,pavement) slope 3.24
 leap section 4.7.35
 leisure boats 4.10.35
 level axle 4.7.3
 leveling mechanism 4.8.2
 lift rail 4.7.30
 lift rail 4.7.36
 lift system 5.8
 lifting system of summer toboggan run 4.7.33
 lifting system of summer toboggan run 5.14
 light beam-incident angle 4.8.14
 light bungee 4.9.10
 light-spot diameter 4.8.16
 limit switch 6.8
 live loads 3.36
 load bearing rope 4.9.11
 loading frames 4.1.2
 locking device 6.19
 loss of back reflection caused by flaws BG/BF(dB) 8.37
 large-scale amusement ride 2.2.1

M

main components 4.9.18
 main sphere 4.9.20
 maintenance 9.10
 maintenance rail 4.7.13
 major repair 9.12
 massage pools 4.10.49
 mat sliding water slide 4.10.20
 maximum extension length of elastic rope 3.29
 maximum tip reflected wave 8.41
 mechanical safety devices 6.17
 mechanical transmission system 5.1
 media-based attraction 4.11.11
 merry-go-round type of rides 2.3.1.1
 modification 9.9

mooring sightseeing balloon	2.3.2.5
motion control system	4.11.7

N

negative electrode	4.7.25
no load length	4.9.6
no power amusement ride	2.3.2
non-relevant indication (permeation)	8.20
non-relevant indication	8.25
non-safety direction	9.15
number of passengers	3.1

O

object-to-film distance	8.29
obstruction	6.13
open water slide	4.10.17
operating person	9.5
operator	9.1
orbit height	3.3
outboard motor	4.10.40
overhead railway	4.7.16
overhead railway type of rides	2.3.1.7
overload tests	8.4
owner	9.1

P

passenger cabin	4.1.1
passenger cabin	4.9.14
passive experience ride	2.6.1
penetrated thickness	8.28
percussion frequency	4.8.17
periphery transmission	5.12
person liable	9.2
photo sensor	4.8.12
photoelectricity-gun	4.8.11
pile cap	4.1.10
pile foundation	4.1.9
pillar	4.1.4
pin-gear transmission	5.5
pivot	4.2.1
pivot	4.6.1

platform-pools	4.10.55
pleasure boats stability test	8.11
pool edge	4.10.51
portable amusement devices	2.8.2
positive electrode	4.7.24
power amusement ride	2.3.1
power screw	5.15
prize system	4.8.3
protective measure	9.24
purchase tackle	4.9.13
pylon	4.9.2

R

racing car type of rides	2.3.1.9
raft conveyor	4.10.13
rail for periphery transmission	4.2.6
ramp-up speed	3.13
RCS	4.11.6
recovery device	4.9.16
recovery rope	4.9.7
recreation pools	4.10.42
relevant indication (permeation)	8.19
relevant indication (magnetic particle)	8.24
remote visual test	8.13
repair	9.11
ride control system	4.11.6
rider	9.7
rider conveyor	4.10.26
risk	9.28
risk analysis	9.30
risk appraisal	9.36
risk assessment	9.32
risk control	9.33
risk discrimination	9.29
risk evaluation	9.31
risk grade	9.34
risk management	9.35
road	4.7.14
road wheel	4.7.10
roadbed	4.7.18
rotation system	5.9

round flaw	8.35
running height	3.4
rupture security means	6.20

S

SAE	4.11.4
safe handle	6.2
safe-belt	6.3
safeguard	6.1
safe-lever	6.5
safety device	6.7
safety direction	9.16
safety envelope	3.32
safety envelope	7.3
safety fences	6.15
safety graphic and signage	9.19
safety graphic and signage	9.20
safety manager	9.3
safety notice board	9.18
safety rope	6.4
safety space	3.33
SCS	4.11.5
seat-back height	3.18
second grout	4.1.11
secure grounding	7.1
service life	3.35
service person	9.6
SFX	4.11.2
shift distance	4.10.41
shift weight	4.10.69
shooting distance	4.8.15
shooting gallery type of rides	2.3.1.13
show action equipment	4.11.4
show control system	4.11.5
show set	4.11.9
shower-disinfection	4.10.52
sky amusement ride	2.4.3
sleeper	4.7.19
slide average inclination	4.10.52
slide length	3.7
slide raft	4.10.10

slide type of rides	2.3.1.12
slide zone	4.10.4
slide-pods length	4.10.60
small-scale amusement ride	2.2.2
source size	8.32
source-to-object distance	8.30
space-gyro type of rides	2.3.1.2
special effects	4.11.2
special water slide	4.10.24
speed	3.10
speed slide	4.10.22
splashdown area	4.10.9
spring envelope	4.9.4
springboard pools	4.10.54
stability	4.10.66
stability test	8.8
stability under no load condition	8.50
starting platform	4.10.7
starting position	4.10.3
steering gear	4.7.7
straight slide	4.10.14
stream pools	4.10.44
string incidence	4.9.15
stripy flaw	8.36
strop	2.3.2.2
strop length	3.8
summer toboggan run	4.7.26
support arms	4.5.2
support arms axle pin	4.5.5
supported plate	4.5.4
supporting wheel	4.2.2
surface glare	8.16
suspension shaft	4.1.5
swing diameter	3.6

T

tangent magnetic field strength	8.26
targets	4.8.10
test run	9.13
tip diffraction	8.40
toboggan for summer toboggan run	4.7.27

toboggan for summer toboggan run in sliding-block	4.7.29
total length of leisure boats	4.10.37
tower	4.4.1
tower section	4.4.2
towing rope	4.9.12
track gauge	3.22
track radius	3.23
track width	4.7.20
transition	4.7.34
translucent laminate	8.17
translucent visual test	8.14
traveling mechanism	5.11
trigger threshold	3.26
tube diameter	8.44
turning plate	4.1.3
turning plate lattice	4.3.1
turning plate pivot	4.3.6
turning table	4.2.4
type test	8.6

U

unilateral swinging angle	3.5
up turning plate	4.3.2
up wheel	4.7.12
up-and-down speed	3.12
upright axle	4.7.2

V

vehicle coupling	4.7.6
virtual experience ride	2.7.2

W

water amusement ride	2.4.2
water attraction complex	4.10.34
water bicycle	4.10.62
water-circulation system	4.10.6
water flow	4.10.27
water slide	4.10.2
water slide device	4.10.1
water slide device attendant	9.8
water slide mat	4.10.12

water slide tube or raft	4.10.11
waterline plane of no load	4.10.57
watertight test	8.7
wave height	4.10.30
wave in a greater degree	4.10.33
wave-making	4.10.29
waving equipment	4.10.31
waving pools	4.10.43
wayside control system	4.11.8
wheel axle	4.7.1
wheel load	3.21
wheeled toboggan for summer toboggan run	4.7.28
wire ropes transmission	5.6
wonder wheel type of rides	2.3.1.5
wheel device	4.7.9

